KONAMI

AGB-AJ3J-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

RK255-J1

ジュラシック・パークIII™

恐竜にあいにいこう!



取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ジュラシックパークIII　恐竜にあいにいこう!」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット／ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

目　次







ゲームのはじめかた

ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジを正しくセットして電源を入れます。
タイトル画面でスタートボタンを押し、「NEW GAME」か「CONTINUE」を選んでスタートボタンを押すとゲームスタートです。(「CONTINUE」はセーブデータがないと選べません。)

「NEW GAME」を選んだ場合

パークの名前入力画面に入ります。
名前を入れるとゲームが始まります。

「CONTINUE」を選んだ場合

前回セーブした続きからゲームが始まります。

「OPTION」を選んだ場合、ゲームの難易度の設定及びセーブしたファイルの削除が行なえます。

ゲームの目的と条件

このゲームは、絶滅した恐竜を復活させ、その恐竜を飼育する場である「パーク」の運営を行なう事が目的です。
どんなパークを作るかはプレイヤーの自由です。
億万長者を目指すのでも良いですし、全ての恐竜を集めたパークを作ったり、プテラノドンしかいないパークを作ったりするのも良いでしょう。ただし、パークの経営が上手くいかず、月初めから月末まで資金がマイナスになったままだとゲームオーバーとなってしまいます。(他の条件として20年目が終わるとゲーム終了となります。)
ゲーム中では映画「ジュラシックパークIII」に登場した恐竜を中心に、140種類の恐竜やその仲間達を収集できます。
通信ケーブルを使って恐竜(DNAブロック)を交換できますので、なかなか見つからない恐竜は友達と協力して集めましょう。

操作方法

Lボタン
モードメニューの表示（パークモード）
カーソルを施設に合わせる（全体マップ）
恐竜の載っているページを検索（恐竜図鑑）

Rボタン
パークメニューの表示（パークモード）
カーソルを施設に合わせる（全体マップ）
恐竜の載っているページを検索（恐竜図鑑）

十字ボタン
カーソル移動

Bボタン
キャンセル／前の画面やメニューに戻る

Aボタン
決定／選択／設置／撤去



SELECTボタン＋Lボタン
スリープモードから戻ります。

SELECTボタン＋Rボタン
スリープモード（画面が表示されなくなりゲームの進行が停止しますが、電池が長持ちします。少しの間ゲームを止めておくのに使用します。ゲーム中のみ使用可能です。）

ゲーム画面の説明

画面上部 **データウィンドウ**



カレンダーと総資金、現在のモードが表示されます。
(Y=年、M=月、W=週)

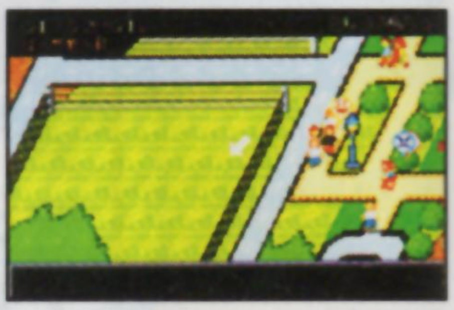
画面中央 **マップ**

パークの一部分が表示されます。

画面下部 **メッセージウィンドウ**

説明、イベントの内容など各種メッセージが表示されます。

パークモード



ゲームスタート直後の様に、矢印状のカーソルが表示されている状態を「パークモード」と呼びます。
ゲーム内の時間は、この「パークモード」の時にのみ進みます。

パークモードでは、パーク内のお客様や施設を選んで情報を見る事が可能です。

ホテル...	P.19	レストラン..	P.20	ショップ...	P.21
エリア...	P.22	恐竜......	P.24	お客様.....	P.26

パークモード特有の操作として次の操作ができます。
Rボタン：「パークメニュー」(→P.9) に入ります。
Lボタン：「モードメニュー」(→P.9) に入ります。

パークメニュー

パークメニューは次の様な階層構造になっています。





- コンストラクション
  - 道設置メニュー（→P.10）
  - 設備設置メニュー（→P.10）
  - 植物、岩設置メニュー（→P.10）
  - シンボル設置メニュー(P.11)
  - 建物設置メニュー（→P.11）
  - 撤去（→P.11）
- 全体マップ（→P.12）
- 施設管理
  - ホテル管理（→P.19）
  - レストラン管理（→P.20）
  - ショップ管理（→P.21）
  - 恐竜エリア管理（→P.22）

モードメニュー

モードメニューからは次のモードに移る事ができます。



- 本部モード（→P.13）
- 発掘モード（→P.16）
- 研究所モード（→P.17）
- 図鑑モード（→P.18）
- 通信交換モ ード（→P.18）

道設置メニュー





車道

パーク内での唯一の移動手段であるバスが通る車道を設置します。バスから恐竜が見えるように恐竜エリアに沿って設置しましょう。それから、島の南（下）にあるゲートやロータリーにつなげるのを忘れないようにしましょう。

※ 車道はホテルやレストラン、ショップの入り口にはつながりませんので注意しましょう。（次に説明する歩道がつながります。）



歩道

お客様が歩く歩道を設置します。ロータリーとショップやホテルなどの施設をつないでお客様を誘導しましょう。

※ 恐竜エリアの周囲は高くなっているので、恐竜エリアに沿って歩道を設置してもお客様から恐竜は見えません。

車道の上に歩道、または歩道の上に車道を設置すると、横断歩道を作る事ができます。



ロータリー

お客様がバスへ乗り降りするロータリーを設置します。車道の出口と入り口を車道に、歩道の出入り口を歩道に確実につなぎましょう。（設置する時に向きの指定が必要です。）

設備設置メニュー



街灯や噴水、時計台などの設備を設置します。

植物、岩設置メニュー



お客様の気分を和ませるのに有効な植物や岩を設置します。

シンボル設置メニュー



パーク内の目印となるシンボルを設置します。

建物設置メニュー





ホテル

疲れたお客様が宿泊するホテルを設置します。パークが日帰りでは回り切れなくなるほど広くなったら設置しましょう。（設置する時に向きの指定が必要です。）



レストラン

レストランを設置します。レストランは3種類あります。「プテラカフェ」は女性に人気があり、「グリルスピノ」は男性に人気があるなど、お客様の種類によって好みがあるので考えて設置しましょう。（設置する時に向きの指定が必要です。）



ＲＥＸバーガー



グリルスピノ



プテラカフェ



ショップ

パークに関連したグッズを販売するショップです。ショップは販売する商品を設定する必要があります（→P.21）。パークの客層や恐竜の種類を考えて販売する商品を設定しましょう。（設置する時に向きの指定が必要です。）



エリアピース

恐竜を飼育するエリアを構成する為のエリアピースを設置します。エリアピース（エリア）に関しては後で詳しく説明します。（→P.22）

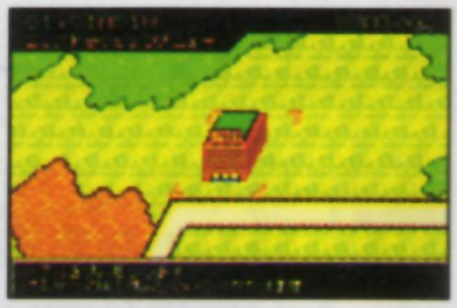
撤　去

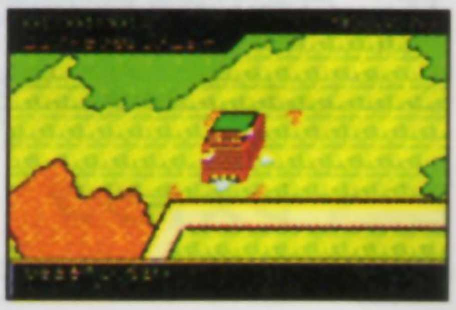


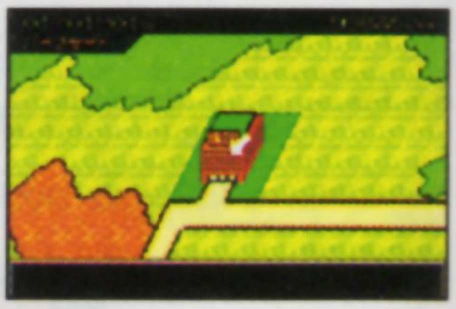
マップ上に設置されている道や建物、エリアなどを撤去します。

設置する時に向きの指定が必要な場合

ホテルやショップ、レストラン、ロータリーは設置する時に向きの指定が必要です。

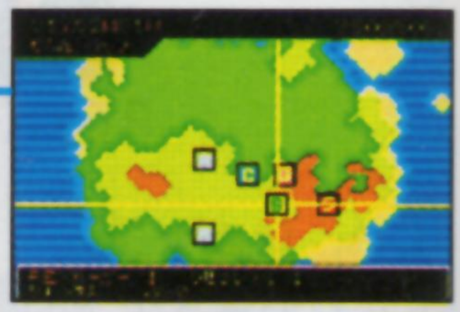






1. 何処に設置するか決めてAボタンを押します。向きの指定が要らない物はこれだけで設置完了です。
2. 十字ボタンで向きを変えます。十字ボタンを押した方向に施設の入り口が向きます。（ロータリーの場合は車道の入り口が向きます。）
3. 向きが決まったらAボタンを押して設置完了です。

全体マップ



パークの全体図を見る事ができます。
ホテルやレストラン、ショップ、エリアが表示されます。
（エリアはその一部のみしか表示されません。）

施設管理

パーク内の施設（ホテル、レストラン、ショップ、エリア）の管理が行なえます。施設の種類を選ぶと、選んだ種類の施設一覧が表示されます。その中から管理を行ないたい施設を選ぶと詳細画面が表示されます。
各施設の詳細画面については以下のページで説明してあります。

ホテル... P.19　レストラン.. P.20　ショップ... P.21
エリア... P.22　恐竜........ P.24

本部モード

入園料



パークの入園料を決定します。

バス管理

パーク内の移動手段であるバスの購入や売却を行ないます。
ゲートの外にあるバスのみ売却する事ができます。
バスは最大20台まで所有できます。

宣伝

パークの宣伝を行ないます。
どんなに良いパークでも宣伝をしないとお客様はやってきません。
宣伝の種類と主な視聴者が表示されますので（下図の通り）、現在のパークに合った宣伝を行ないましょう。
また、どの程度の効果があるのかは★の数で表されます。どの宣伝が効果が高いかを考えながら宣伝を行ないましょう。

宣伝の種類

 :TV番組  :新聞  :雑誌  :インターネット

主な視聴者

 :男性  :女性  :カップル

 :男の子  :女の子

※宣伝は１ヶ月に１度しか行なえません。



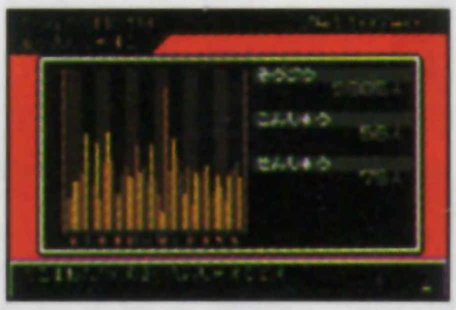
パーク情報

来園者数や収支などを確認できます。



来園者数

過去１年間の来園者数がグラフで表示されます。
１年間の通算来園者数、今週の来園者数、先週の来園者数が表示されます。



収支

その年の収入と支出を見る事ができます。
収支の画面で「収入」または「支出」を選ぶ事で、それぞれの詳細な内訳を見る事ができます。



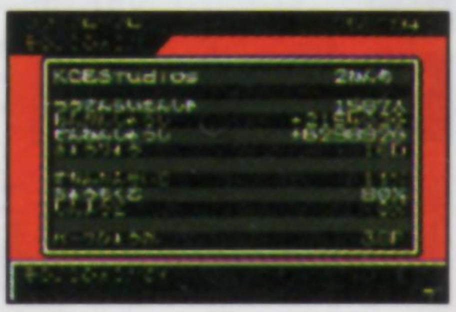
感想

お客様の客層の割合と感想を表示します。
感想は上位5つが表示されます。
今後のパーク運営に活かしましょう。



総合評価

パークの総合評価が表示されます。



システム

メッセージスピード



メッセージの表示速度を切り替えます。

ゲームスピード

ゲームの進行速度を切り替えます。

セーブ



ゲームのデータをセーブします。
確認画面で「はい」を選ぶとファイルに上書き保存されます。
ファイルは１つしか作れません。
★「バックアップ機能に関するご注意」→P.31
★「電池交換規定」→P.31



発掘モード

恐竜の卵を作るのに必要なDNAを集める為、世界各地に発掘隊を送り琥珀を発掘します。(恐竜のDNAは琥珀に閉じ込められた“蚊”が吸っていた血液から抽出します。)



発掘する地域、発掘期間を決定すると発掘隊が派遣されます。

※ 発掘する地域によって見つかる恐竜の種類や確率が異なります。

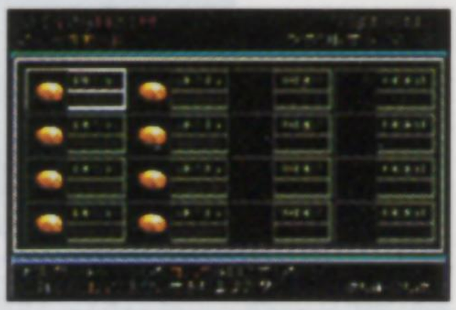
自分の探しているDNAが見つかるまで根気良く探しましょう。



研究所モード

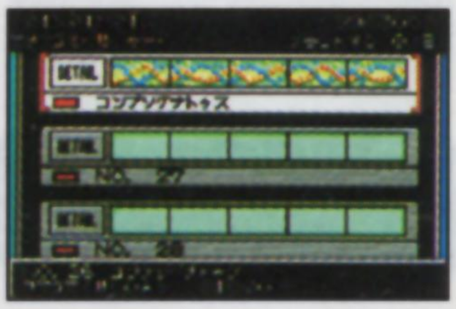
琥珀解析





発掘隊が発掘してきた琥珀を解析します。
琥珀を解析する事により中からDNAブロックを抽出します。
DNAはA,B,C,D,Eの5つのブロックに別れており、A～Eのブロック全てが揃うと1つのDNAが完成します。

卵作成



集めたDNAから恐竜の卵をつくります。
5つ全てのブロックが揃ったDNAを選択すると、そのDNAを使った卵をつくる事ができます。
ここでつくった卵はプラントに送られます。

プラント情報



卵を孵化させる為のプラントを見ます。
孵化した恐竜をパーク内に移すのもプラントで行ないます。



恐竜の卵



恐竜が孵化した後のプラント
（このプラントを選んで恐竜をマップに配置します。）

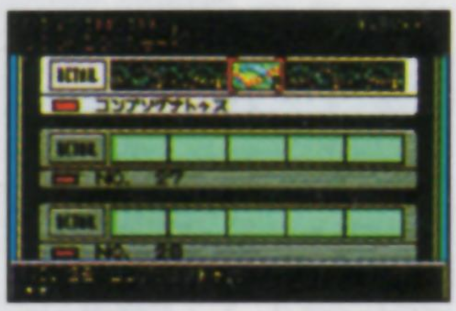
図鑑モード

プラントで今までに孵化した恐竜達を集めた図鑑を見る事ができます。
プラントで孵化した事のない恐竜は「?」で表示されます。




図鑑には、恐竜の種類を表す「目」や「亜目」のほか、「主な食べ物」「体長」「生息時期」が表示されます。
RボタンとLボタンで「?」のページを飛ばしてみる事ができます。

通信交換モード

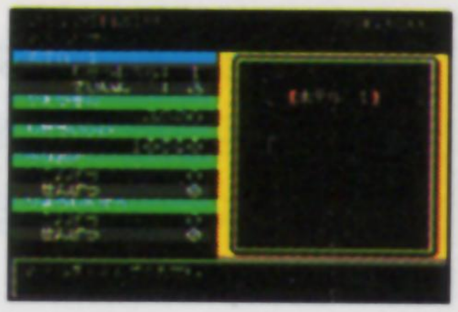


通信ケーブルを使用して、恐竜のDNAブロックを交換する事ができます。
もしも、なかなか手に入らないDNAブロックを友達が持っていたら、このモードで交換しましょう。



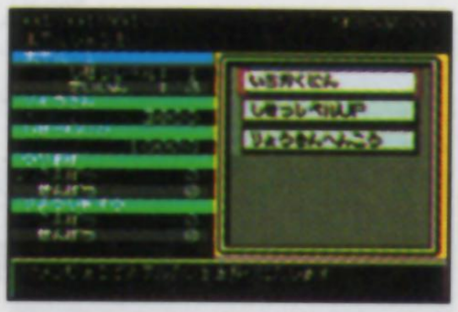
ただし、DNAブロックを複数個持っていないと交換できないので注意してください。各DNAブロックをいくつ持っているかは、DNAブロックの右下に表示されます。
2以上であればそのDNAブロックは交換する事ができます。(最大9個持てます。)
※ DNAブロックを「あげるだけ」「もらうだけ」はできません。

ホテル詳細



ホテル詳細では施設レベル、定員、料金、施設維持費、売上げ、利用者数が表示されます。

施設レベル 施設の大きさを表します。
この値が大きいほど、定員は多くなります。
施設レベルを上げると維持費も上がりますので注意しましょう。



定　員 一度に宿泊可能な人数です。

料　金 一人当たりの宿泊料金です。

施設維持費 毎月の維持費です。たとえ利用者数が0でも毎月かかります。

売上げ 今月分と先月分の売上げが表示されます。

利用者数 今月分と先月分の利用者数が表示されます。

ホテル詳細では上記のレベルや施設維持費などの確認の他に、施設レベルUPと料金の変更ができます。

施設レベルUP ホテルの施設レベルを上げます。
最大でレベル5まで上がります。

料金変更 宿泊料金を変更します。



レストラン詳細

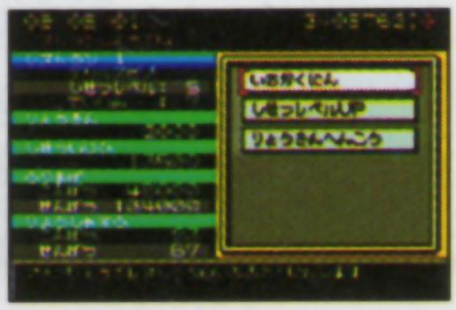
レストラン詳細ではレストラン種類、施設レベル、定員、料金、施設維持費、売上げ、利用者数が表示されます。



レストラン種類 詳細が表示されているレストランの種類が表示されます。

施設レベル 施設の大きさを表します。
この値が大きいほど、定員は多くなります。
施設レベルを上げると維持費も上がりますので注意しましょう。

定　　員 一度に飲食が可能な人数です。



料　　金 一人当たりの飲食料金です。

施設維持費 毎月の維持費です。
たとえ利用者数が0でも毎月かかります。

売 上 げ 今月分と先月分の売上げが表示されます。

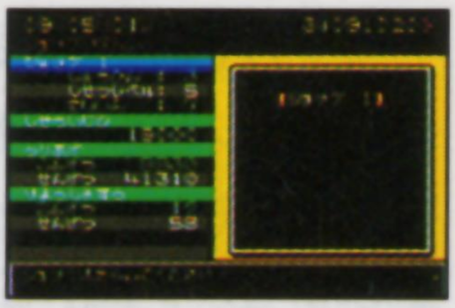
利用者数 今月分と先月分の利用者数が表示されます。

レストラン詳細では上記のレベルや施設維持費などの確認の他に、施設レベルUPと料金の変更ができます。

施設レベルUP レストランの施設レベルを上げます。
最大でレベル5まで上がります。

料金変更 飲食料金を変更します。

ショップ詳細



ショップでは施設レベル、定員、施設維持費、売上げ、利用者数が表示されます。

施設レベル 施設の大きさを表します。
この値が大きいほど、定員は多くなります。
施設レベルを上げると維持費も上がりますので注意しましょう。

定　員 一度に入店可能な人数です。



施設維持費 毎月の維持費です。たとえ利用者数が0でも毎月かかります。

売上げ 今月分と先月分の売上げが表示されます。

利用者数 今月分と先月分の利用者数が表示されます。

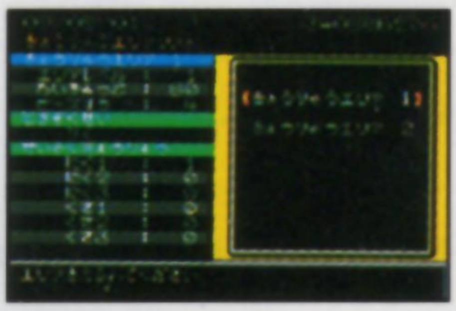
ショップ詳細では上記のレベルや施設維持費などの確認の他に、施設レベルUPと販売商品の設定ができます。



施設レベルUP ショップの施設レベルを上げます。最大でレベル5まで上がります。

商品リスト 販売商品の設定、販売価格の変更ができます。
1つのショップで同時に販売できる商品は3つまでです。
仕入価格や売上げ、商品の特徴を考えて選びましょう。
商品は全部で11種類ありますが、初めはそのうちの4種類の中から選べます。
残りの7種類はゲームが進むにつれて販売できるようになります。

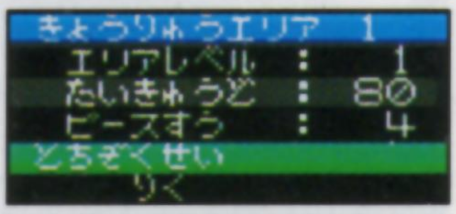
エリア詳細



エリア詳細ではセキュリティレベル（エリアレベル）、セキュリティ耐久度（耐久度）、ピース数、土地属性、生息恐竜数が表示されます。

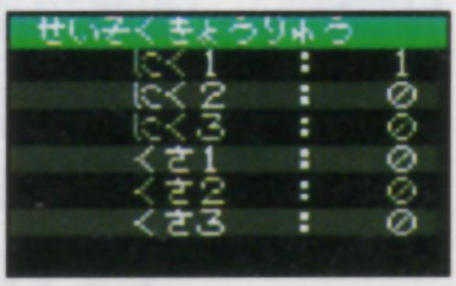
エリアレベル この値が大きいほど、耐久度の最大値が大きくなります。レベルを上げると維持費も上がりますので注意しましょう。

耐久度 エリア内の恐竜により徐々に減っていきます。この値が低いと恐竜が脱走する事がありますので注意しましょう。エリア詳細の「セキュリティ修復」を行なう事で回復します。



ピース数 エリアを構成するエリアピースの数です。ピースが多い＝エリアが広いと考える事ができます。

土地属性 エリア内にある土地の種類で陸、海、水（淡水）の3種類があります。土地属性の合わない恐竜を飼育すると恐竜が弱ってしまいますので注意しましょう。



生息恐竜数 エリア内で飼育している恐竜の数を食性（→P.24）別で表示します。

エリア詳細では上記のレベルや耐久度などの確認の他に、エリアのセキュリティ修復やレベルＵＰ、エリア内の恐竜の全治療、恐竜リストを見る事ができます。

セキュリティレベルUP

エリアのセキュリティレベルを上げます。
最大でレベル8まで上がります。

セキュリティ修復

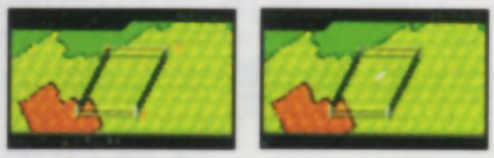
エリアのセキュリティ耐久度を最大値に戻します。

全治療

エリア内の全ての恐竜を治療します。

エリアについて

プラントで孵化した恐竜をパークで飼育する為に必要なのが、この「エリア」（正確には「恐竜エリア」）です。



エリアはエリアピースを並べて作ります。
エリアピースはパーク内に設置した時点でエリアとなります。

エリアピースをエリアに繋げて設置するとエリアを広げる事が可能です。



飼育する恐竜が増えたらエリアを広げてあげましょう。
※ 写真の様にエリアの周囲にあるフェンス部分を重ねて設置しましょう。

複数のエリアを作った場合、そのエリアを繋げるようなエリアピースの設置はできません。



パークメニューの「撤去」でエリアを撤去する事も可能です。



このようにエリアを複数に分割するような撤去はできません。



恐竜詳細

恐竜詳細では次の様な項目が確認できます。

希少性 恐竜の希少価値の高さを表します。希少性が高い程集客力があります。

ストレス 恐竜の種類や数に対してエリアが狭いと増えていきます。ストレスがたまると病気になりやすくなります。

体力 周りの恐竜達との争いなどにより低下します。体力がなくなると死んでしまいますので、下がっていたら治療してあげましょう。

力の強さ 力の強い恐竜が多いとエリアのセキュリティ耐久度が早く低下してしまいます。注意しましょう。

凶暴性 凶暴な恐竜は他の恐竜を襲ったり争いを起こしやすくなります。弱い恐竜と一緒にするのは避けましょう。

土地属性 陸、海、水の3種類があり、エリアの土地属性に同じものが含まれていないと、体力が低下するなどして、飼育が困難になります。

食性 恐竜の力の強さ、凶暴性、食べ物などを元にした分類です。肉食、草食恐竜はそれぞれ次の様に強弱が表されます。

肉食　強 ← にく3　にく2　にく1 弱

草食　強 ← くさ3　くさ2　くさ1 弱

全体では

強 ← にく3　くさ3　にく2　くさ2　にく1　くさ1 弱

このようになっています。

肉食恐竜を食性の離れた弱い恐竜と同じエリアに入れると、弱い恐竜が食べられてしまう場合があります。

状　　態　「びょうき」「けが」などの状態を表します。
状態が「ふつう」でないようならば、治療してあげましょう。

「びょうき」「けが」「ウィルス」などを治療せずに放って置くと、体力がなくなって死んでしまいます。また「ウィルス」は早く治療しないと他の恐竜にうつってしまいます。

恐竜詳細では上記の体力や食性などの確認の他に、引退と移動、治療ができます。

治　　療　病気になった恐竜や体力が低下した恐竜、ストレスのたまった恐竜を元の健康な状態に回復します。

移　　動　パーク内の他のエリアへ恐竜を移動する事ができます。

引　　退　人気が無くなってしまった恐竜や年をとった恐竜を引退させる事ができます。

恐竜について

種　　類

映画「ジュラシックパークIII」に登場した恐竜を中心に、140種類の恐竜やその仲間が登場します。



お客様について

客層

このパークにやってくるお客様の客層は次の5種類に分類できます。

 家族連れ（男の子とその両親）
 男性
 カップル
 家族連れ（女の子とその両親）
 女性

初めの内はどれか1つの客層にねらいを絞ってパークを運営してみましょう。

感想

パークモードでお客様を選ぶと、そのお客様のパークに対する感想が表示されます。悪い感想が出たら、何処が悪いのか調べて直すようにしましょう。
（本部モードでパーク全体のお客様の感想を見る事ができます。）

メッセージアイコン

時々、お客様の頭の上に吹出しが表示される時があります。これは全部で5種類あり、お客様が次の様な事を考えている時に表示されます。

 お客様がパークに対して良い印象を持った時に表示されます。

 お客様がパークに対して悪い印象を持った時に表示されます。

 値段が高いと感じた時に表示されます。

 満員や満席で入れない時に表示されます。

 恐竜を発見した時（バス乗車中しか恐竜を見る事はできません。このアイコンはバスの上にだけ表示されます）。

車道と歩道

車道と歩道にはそれぞれ役割が決まっています。

車　道



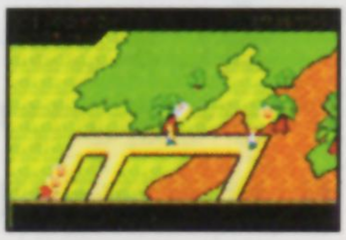


空港から来たバスが通る道です。

ゲートとロータリーをつなげます。

また、恐竜エリアの周りに車道を通す事で、バスの乗客に恐竜を見せる事ができます。

歩　道





バスから降りたお客様が歩く道です。

ロータリーとホテル、レストラン、ショップをつなげると、ロータリーで降りたお客様が各施設へ入っていきます。

歩道の周りに木や噴水を設置すると、お客様の疲れを癒せます。

ただし、恐竜エリアの周りに歩道を作ってもお客様は恐竜を見られません。

ロータリー





お客様はロータリーでバスの乗り降りを行ないます。

ロータリーは車道と歩道の両方につなげてください。

1. ロータリー内の2個所の車道両方に、ゲートから延ばした車道をつなげます。
   ロータリー内は一方通行なので注意しましょう。

2. ロータリー内の歩道に、ホテルやレストランなどから延ばした歩道をつなげます。

簡単なパークの作り方

1. パークの中に「エリア」「レストラン」「ロータリー」を設置しましょう。(→P.10〜11)
2. エリアに恐竜を配置しましょう。(→P.17)
3. レストランの入り口とロータリーを歩道でつなぎましょう。(ロータリーの歩道部分とつなぎます。車道部分にはこの後、車道をつなぎます。→P.10)
4. ロータリーと島の南（下の方）にあるゲートを車道でつなぎましょう。この時、車道がエリアの横を通る様に設置しましょう。エリアの中の恐竜はバスからしか見る事ができません。(→P.10)
5. 宣伝を行ないましょう。宣伝はこの後も定期的に行ないましょう。(→P.13)



簡単なパークの例

これでパークにお客様がやってくるようになったはずです。
あとは、ホテルやショップを増やしたり、入園料などの料金を変更しましょう。
恐竜を増やしたり、世話をするのも忘れないようにしましょう。

恐竜の集め方

1. 発掘隊を派遣しましょう。(→P.16)

2. 琥珀を解析しましょう。(発掘隊が帰ってきたら、研究所に琥珀が送られてきているはずです。その琥珀を解析しましょう。(→P.17)

3. 恐竜のDNAが完成する(5つのブロックがそろう)まで1と2を繰り返しましょう。通信ケーブルで友達からもらう事もできます。(→P.18)

4. DNAが完成したら、研究所で卵をつくりましょう。
(→P.17)
パークモードでしばらく待つと、恐竜が生まれます。

5. 研究所のプラント情報を見ると、孵化した恐竜がいるはずです。
選択してエリアに移してあげましょう。
DNAがそろうまで、発掘隊は定期的に派遣しましょう。



通信ケーブルの使い方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

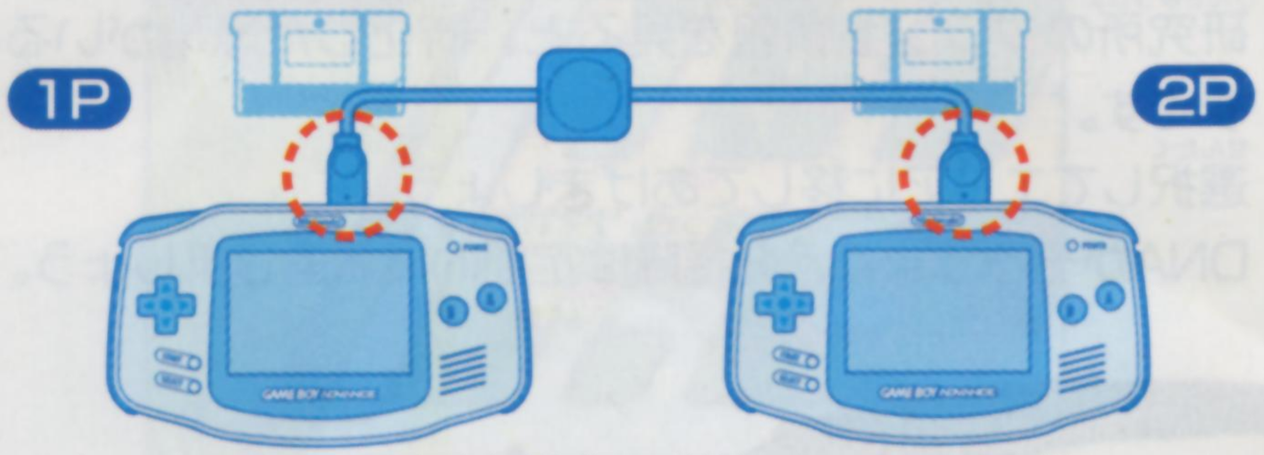
■用意するもの

●ゲームボーイアドバンス ………………………… 2台
●「ジュラシックパークIII　恐竜にあいにいこう!」カートリッジ ……… 2個
●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ………… 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、18ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
●本体を3台以上接続しているとき。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。（リチウム電池内蔵）
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

010713

KONAMI®

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは● TEL03-3344-3573

お客様相談室

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

コナミホットライン

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは お買い求めのお店、もしくは下記まで● TEL03-3344-6573

〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1

コナミ カスタマーサポートセンター

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

最新情報満載、コナミのホームページ http://www.konami.com

eコマースはコナミスタイルドットコム http://www.konamistyle.com

KONAMI GOLDNET

KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ http://www.goldnet.konami.co.jp/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：株式会社 コナミ コンピュータエンタテインメント スタジオ
http://www.kcestudios.com